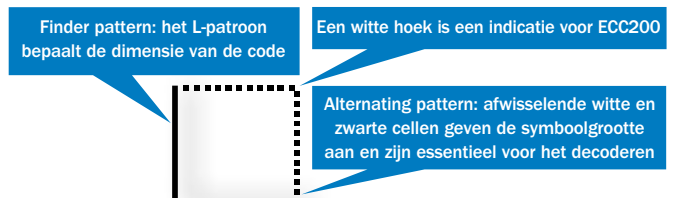


Hoe is de Dot-matrix code opgebouwd?

1D-barcodes (streepjescodes) hebben als nadeel dat zij maar een beperkte hoeveelheid data kunnen bevatten. De grootte van de code is afhankelijk van de hoeveelheid data. Vaak is er te weinig ruimte of is het gewoonweg ongewenst om een grote code te plaatsen. Om deze reden is er een grote opmars van de 2D-code die op een zeer klein oppervlak grote hoeveelheden data kan bevatten. 2D-codes worden met een camera gelezen, niet met een laserscanner.



Hieronder wordt aan de hand van de Dot-matrix code aangegeven aan welke kwaliteitseisen een 2D-code moet voldoen.

L-pattern. Het L-patroon van de code moet volledig zijn, zonder grote gaten of cellen die ontbreken. Gaten in het L-patroon kunnen leiden tot no-reads.



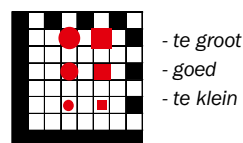
Alternating pattern. Een beschadigd alternating pattern kan een code onleesbaar maken. Dit patroon is nodig om het patroonherkenningsraster goed te kunnen positioneren.



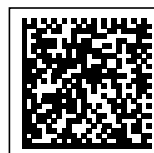
Distortion (vervorming). De hoek tussen twee zijden van het L-patroon moet 90° zijn. Een vervorming van +/- 10° is toelaatbaar.



Cel size / dot size. De grootte van 1 dot of cel mag niet groter zijn dan 100% en/of kleiner dan 60% van de nominale celgrootte. De leesbetrouwbaarheid bij vierkante cellen is groter dan bij ronde of rechthoekige cellen.



Quiet zone (vrije ruimte). Volgens ISO-standaard moet de vrije ruimte rond de code minimaal de grootte van 1 cel zijn. Echter, het is aan te bevelen deze ruimte iets groter te houden.



Destruction (beschadiging). Tot 30% van de code mag beschadigd zijn. De code is dan nog te lezen (door in de code verborgen redundantie). Echter, het L-patroon en alternating pattern mogen niet beschadigd zijn.

